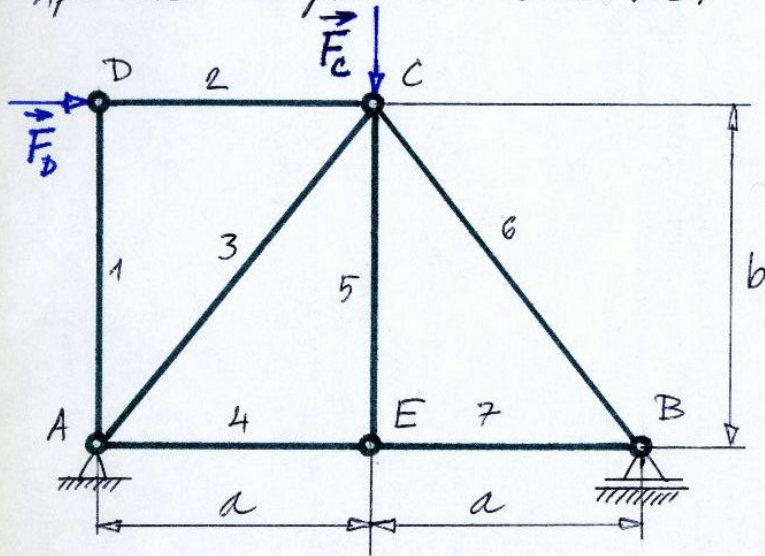


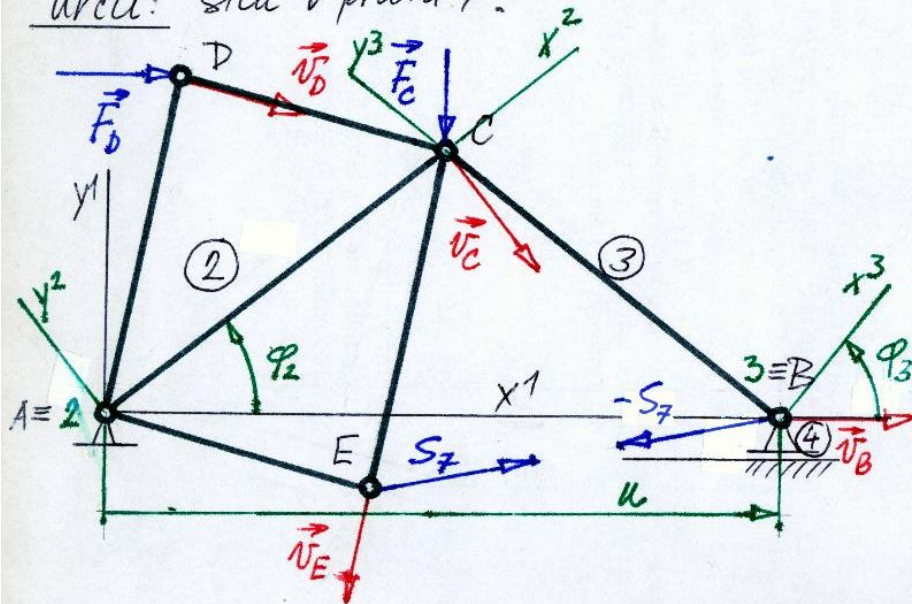
# Príklad 14.6. Metoda virtuálnych výkonů.

Aplikace na průtvaru soustavu.



Dáno: rozměry  $a, b$ ; síly  $F_C, F_D$ ;

Určit: sílu v prutu 7.



## Řešení

KN-14-6.1

Prohře v úloze nejsem přítomný sílový dvojice, je princip virtuálních výkonů psán rovnici

$$\sum_{i=1}^n F_i^1 \cdot v_i^1 = 0, \quad (1)$$

kde  $F_i^1$  resp.  $v_i^1$  jsou síly působící v bodě  $i$  soustavy resp. rychlost bodu  $i$  soustavy.

Prohře je zadána nepolyblivá (pruhá) soustava, uvažte o rychlostech korzít.

Proto je nutné ze soustavy nepolyblivé uvolnit soustavu polyblivou, což se udělá tak, že vyjmeeme prut, jehož osou sílu uvažeme uvažet, a nahradíme jej prutem svou libovolnou silou. Upravenou soustavu nahradíme v obecné poloze. Soustava se stane 4-členným mechanismem: těleso (2) je tvořeno pruty 1÷5, těleso (3) prutem 6 a těleso (4) je původní posuvná podpora v bodě B.



Kinematiku ostro sledy je najprv  
nypočet rýchlostí  $\vec{v}_B, \vec{v}_C, \vec{v}_D, \vec{v}_E$  za  
predpokladu, že jedna z nich je dána.

Jedná se o kinematiku mechanismu, proto  
postupujeme standardním způsobem:

zavedeme SS  $(1, x^1, y^1)$ ,  $(2, x^2, y^2)$  a  $(3, x^3, y^3)$ .

Vázané body jsou C a B. Pro ně platí

$$\vec{r}_C^1 = \vec{r}^{12} \vec{r}_C^2 = \vec{r}_B^1 + \vec{r}^{13} \vec{r}_C^3 \quad (2)$$

$$\vec{r}_B^1 = \vec{r}_3^1$$

Základní rovnice mechanismu tak je

$$\vec{r}^{12} \vec{r}_C^2 = \vec{r}_B^1 + \vec{r}^{13} \vec{r}_C^3, \quad (3)$$

kde

$$\vec{r}^{12} = \begin{bmatrix} \cos \varphi_2 & -\sin \varphi_2 & 0 \\ \sin \varphi_2 & \cos \varphi_2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \vec{r}_C^2 = \begin{bmatrix} c \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

$$c = \sqrt{a^2 + b^2}.$$

KIN-14-6.2

$$\vec{r}_B^1 = \begin{bmatrix} u \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \vec{r}^{13} = \begin{bmatrix} \cos \varphi_3 & -\sin \varphi_3 & 0 \\ \sin \varphi_3 & \cos \varphi_3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \vec{r}_C^3 = \begin{bmatrix} 0 \\ c \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Pro dostatek do (3) máme dvě skalární  
rovnice

$$\left. \begin{aligned} u - c \cos \varphi_2 &= c \sin \varphi_3 \\ c \sin \varphi_2 &= c \cos \varphi_3 \end{aligned} \right\} (4)$$

Pro nypočet  $\varphi_3$  jako funkce u vynásobíme  
 $\varphi_2$ . Dostaneme

$$c^2 = u^2 - 2uc \sin \varphi_3 + c^2$$

$$\text{tedy} \quad \varphi_3 = \arcsin \frac{u}{2c}. \quad (5)$$

Pro nypočet  $\varphi_2$  nejprve rovnice (4) přepíšeme  
do tvaru

$$u - c \cos \varphi_2 = c \sin \varphi_3$$

$$c \sin \varphi_2 = c \cos \varphi_3$$

a vynásobíme  $\varphi_3$ . Výsledek

$$u^2 - 2uc \cos \varphi_2 + c^2 = c^2$$



neboli

$$\varphi_2 = \arccos \frac{u}{2c} \quad (6)$$

Pro výpočet rychlosti v bodech B, C, D, E budeme potřebovat  $\dot{u}$ ,  $\dot{\varphi}_2$ ,  $\dot{\varphi}_3$ . Dostaneme je implicitněma derivacema rovnice (4):

$$-c \sin \varphi_2 \dot{\varphi}_2 + c \cos \varphi_3 \dot{\varphi}_3 = \dot{u}$$

$$c \cos \varphi_2 \dot{\varphi}_2 + c \sin \varphi_3 \dot{\varphi}_3 = 0$$

Řešíme Cramerovým pravidlem

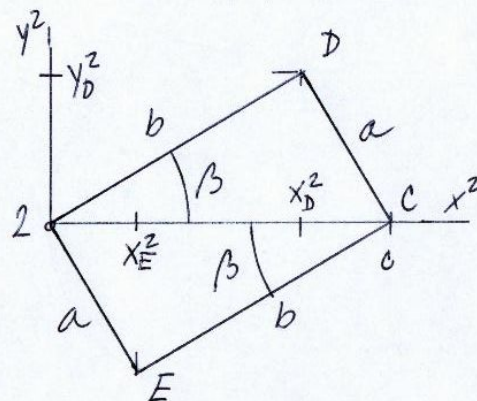
$$\dot{\varphi}_2 = \frac{\begin{vmatrix} \dot{u}/c & \cos \varphi_3 \\ 0 & \sin \varphi_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} -\sin \varphi_2 & \cos \varphi_3 \\ \cos \varphi_2 & \sin \varphi_3 \end{vmatrix}} = -\frac{\sin \varphi_3}{\cos(\varphi_3 - \varphi_2)} \frac{\dot{u}}{c} \quad (7)$$

$$\dot{\varphi}_3 = \frac{\begin{vmatrix} -\sin \varphi_2 & \dot{u}/c \\ \cos \varphi_2 & 0 \end{vmatrix}}{-\cos(\varphi_3 - \varphi_2)} = \frac{\cos \varphi_2}{\cos(\varphi_3 - \varphi_2)} \frac{\dot{u}}{c} \quad (8)$$

Pro rychlosti bodů C, D, E u tožise (2) bude platit (rotací přelož):

$$\dot{V}_i^1 = \dot{\varphi}_i^1 r_i^2, \quad i = C, D, E;$$

Pro výpočet souřadnic bodů C, D a E v SS  $(2, x^2, y^2)$  použijeme schéma:



Zde

$$c = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$\sin \beta = \frac{a}{c}$$

$$\cos \beta = \frac{b}{c},$$

takže

$$x_D^2 = b \cos \beta = \frac{b^2}{c}, \quad y_D^2 = b \sin \beta = \frac{ab}{c}$$

$$x_E^2 = c - \frac{b^2}{c}, \quad y_E^2 = -\frac{ab}{c}.$$

Je tedy

$$r_C^2 = \begin{bmatrix} c \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad r_D^2 = \begin{bmatrix} b^2/c \\ ab/c \\ 0 \end{bmatrix}, \quad r_E^2 = \begin{bmatrix} c - b^2/c \\ -ab/c \\ 0 \end{bmatrix}$$



$$a \quad \dot{T}^{12} = \dot{\varphi}_2 \begin{bmatrix} -\sin\varphi_2 & -\cos\varphi_2 & 0 \\ \cos\varphi_2 & -\sin\varphi_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

takže

$$V_C^1 = a \dot{\varphi}_2 \begin{bmatrix} -\sin\varphi_2 \\ \cos\varphi_2 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad V_D^1 = \frac{b}{c} \dot{\varphi}_2 \begin{bmatrix} -b\sin\varphi_2 - a\cos\varphi_2 \\ b\cos\varphi_2 - a\sin\varphi_2 \\ 0 \end{bmatrix},$$

$$V_E^1 = \frac{a}{c} \dot{\varphi}_2 \begin{bmatrix} -a\sin\varphi_2 + b\cos\varphi_2 \\ a\cos\varphi_2 + b\sin\varphi_2 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Nakonec rychlost brzy B je

$$V_B^1 = \begin{bmatrix} \dot{u} \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

KIN-14-6.4

Pro dosazení do (1) využijeme specifické souřadnice.

$$F_C^1 = \begin{bmatrix} 0 \\ -F_c \\ 0 \end{bmatrix}, \quad F_D^1 = \begin{bmatrix} F_D \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad S_Z^1 = \begin{bmatrix} S_{zx} \\ S_{zy} \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Dosazení do (1) je pak

$$(-S_Z^1) \cdot V_B^1 + F_C^1 \cdot V_C^1 + F_D^1 \cdot V_D^1 + S_Z^1 \cdot V_E^1 = 0$$

neboli

$$\begin{aligned} & -S_{zx} \dot{u} - F_c a \dot{\varphi}_2 \cos\varphi_2 - F_D \frac{b}{c} \dot{\varphi}_2 (b\sin\varphi_2 + a\cos\varphi_2) + \\ & + S_{zx} \frac{a}{c} \dot{\varphi}_2 (-a\sin\varphi_2 + b\cos\varphi_2) + \\ & + S_{zy} \frac{a}{c} \dot{\varphi}_2 (a\cos\varphi_2 + b\sin\varphi_2) = 0 \end{aligned} \quad (9)$$

Pro obecnou polohu by bylo nutné řešit rovnici nositelky souřadnice  $S_Z$  uvnitř brzy D a B. Náš malý nápis specifikuje polohu podle 1. obrázku, kdy  $u=2a$  a  $S_{zy}=0$ . V této poloze je dále  $\sin\varphi_2 = \frac{b}{c}$ ,  $\cos\varphi_2 = \frac{a}{c}$ .



$$\sin \varphi_3 = \frac{a}{c}, \quad \cos \varphi_3 = \frac{b}{c},$$

také podle (7) je

$$\dot{\varphi}_2 = - \frac{\frac{a}{c} \cdot \dot{u}}{\frac{b}{c} \frac{a}{c} + \frac{a}{c} \frac{b}{c}} = - \frac{\dot{u}}{2b}$$

a dosazení do (9) dává

$$-S_{7x} \dot{u} + (aF_c + bF_D) \frac{\dot{u}}{2b} = 0$$

$$a \quad S_7 = S_{7x} = \frac{aF_c + bF_D}{2b}$$